

A vertical bar on the left side of the slide, consisting of several colored segments: a white segment at the top, followed by a blue segment, a green segment, and a red segment at the bottom.

Títeres Sol y Tierra

# EL TEATRO Y LOS VIDEOJUEGOS

# Campañas escolares

- Materiales didácticos complementarios a la actuación.
- Cuadernos pedagógicos en papel o en digital.
- Videojuegos.
- Si l@s niñ@s no tienen tablets se pueden contestar las preguntas con cartulinas de colores.

# Nuevas tecnologías

- Los videojuegos nos dan la oportunidad de unir teatro y nuevas tecnologías.
- Los apoyos online ayudan al sector bajando costes de distribución, comunicación o producción. Por ejemplo, costes de impresión, papel y tintas.

# ¿Por qué Kahoot?

- Algunos de los colegios más innovadores están optando por la gamificación en el aula. Tras asesorarnos, decidimos profundizar más en esta corriente pedagógica.
- La gamificación puede practicarse con rol en vivo, de mesa o con videojuegos.
- Tras consultar con vari@s maestr@s, escogimos Kahoot por su sencillez, por ser gratuito y ser la aplicación de juegos más utilizada en el aula.

# ¿Quieres jugar? Rol coordinador

- Ve a la sección de nuestra web donde están las Herramientas pedagógicas de nuestra obra Funteovejuna.
- <http://www.solytierra.com/material%20didactico%20-%20funteovejuna.htm>
- Selecciona para el grupo de edad que quieras trabajar, por ejemplo "INFANTIL" .
- Dentro ya de la aplicación selecciona "PLAY AS GUEST"
- Espera a que se cargue la partida y selecciona "CLASIC" (modalidad de juego más sencilla).
- Aparece el código "GAME PIN" para los jugadores.

# JUGADORES

- Ir a <https://kahoot.it/>
- Inserta el código “Game pin”.
- Clicar a “Enter”.
- Escribir nombre jugador “Nickname”
- Clicar “OK, GO! ”.
- Si parece “You´re in!” estás en la partida.
- Aparecerá el nombre del jugador en el tablero del Coordinador.

# Jugando

- El Coordinador hace click en “Start”.
- Aparece la primera pregunta.
- Cada jugador tiene dos opciones para contestar, azul o rojo.
- El tiempo en contestar también puntúa.
- Aparece “Correct” o “Incorrect”.
- Coordinador clika “Next”, próxima pregunta, después de ver los puntos de cada uno.
- Al final de las diez preguntas se verá el ganador.

# ¿Qué valor añadido suma esta actividad al teatro?

- Los videojuegos como una forma de entender el evento extendido nos dan un perfil actual muy atractivo para niñ@s en contraposición con los cuadernos pedagógicos clásicos tipo libro de texto que son menos interesantes para l@s niñ@s , y nos ayudan a llevar la relación con nuestra obra de teatro más allá del espacio escénico.
- Genera destrezas en l@s niñ@s relacionadas con los tecnolenguajes como valor añadido.



# Conclusiones

- Renovarse o morir, manteniendo lo esencial
  - Apostar por la creación y la innovación.
  - Ser parte del cambio.
- 